

Сказка для ДЕТЕЙ И ВЗРОСЛЫХ ОЖИВЕТ НА ГЛАЗАХ



Тонкий аромат дыма струится над новенькими деревянными домами и усадьбами, под ногами хрустит снег, отовсюду слышится визг бензопил, глухой стук топоров, удары молотков и переговоры рабочих. В поселке Мельзавод Арамилского городского округа завершаются работы по подготовке к открытию первой очереди Парка Сказов, который распахнет свои ворота местным жителям и многочисленным гостям со всей Свердловской области, неравнодушным к истории Урала и удивительным сказкам Павла Петровича Бажова, уже в пятницу, 18 декабря.

И погрузиться в чудо...

Всего полгода потребовалось рабочим, чтобы на заброшенном пустыре, куда раньше сваливали мусор, создать парк развлечений для детей и взрослых, который не стыдно показать самым высоким гостям и куда наверняка захотят попасть и дети, и взрослые, выросшие на добрых русских сказках.

...А летом здесь, на окраине поселка Мельзавод, все только начиналось: рабочие вывозили кучи хлама, а взамен завозили строительные материалы. Верилось

ли тогда, что там, где не было ничего, за что мог бы зацепиться взгляд, через несколько месяцев появится сказочный парк?!

- Мы привыкли работать качественно и в сжатые сроки, - говорит бригадир Владимир Фролов, показывая территорию, которая со стороны выглядит, как улей, где трудятся сотни пчел, но уже через несколько дней станет гостеприимным местом для сотен и тысяч уральцев - они приедут, чтобы увидеть это уникальное для региона место, отдохнуть и погрузиться в сказку.

Дом Данилы-мастера, Ураль-

ское подворье в этнодеревеньке «Арамилская слобода», домик Бабы Яги и шалаш лешего в «Тридцать первом царстве», парк русской сказки, поляна зимних забав... Последние штрихи в чудо-чудное и диво-дивное вносят в эти дни восемьдесят рабочих. Пока на улице заканчивают изгороди, ставят балясины и резные статуи, готовятся удивить посетителей восхитительными в своей оригинальности фонарями, наведут порядок, вывезут строительный мусор и бытовки, в помещениях царит атмосфера, сродни предновогодней, когда семьи собираются, чтобы

